

High Energy Training

ΕΞΕΙΔΙΚΕΥΜΕΝΗ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΩΝ (Advanced Train the Trainer)

Αυτό το εργαστήριο εξετάζει την εκπαίδευση από μια άλλη οπτική γωνία. Βλέπει την εκπαίδευση σαν μία διαλεκτική σχέση μεταξύ του τι συμβαίνει στην ζωή που εκτυλίσσεται στην εργασία και στην πραγματική ζωή που οι άνθρωποι ζουν, ανάμεσα στο δυναμικό που βγάζουν οι άνθρωποι στην εργασία τους και στο πραγματικό δυναμικό που διαθέτουν.

Στηρίζεται στην υπόθεση ότι όλοι είμαστε ανθρώπινα όντα, διαφορετικοί και ικανοί να αντιδρούμε σε πρακτικές καταστάσεις με όλο το είναι μας, όλο το δυναμικό μας. Υποθέτει ότι αυτό που οι άνθρωποι σκέφτονται κι αισθάνονται εσωτερικά, μυστικά, μέσα τους, σχετίζεται απόλυτα με το βαθμό της απόδοσής τους στην εργασία.

Κατά την διάρκεια του εργαστηρίου αυτές οι υποθέσεις υποστηρίζονται με τεχνικές και εργαλεία, που αποδεικνύουν την αλήθεια τους και την αξιοπιστία τους, **μία πλούσια πανοπλία ασκήσεων, ιστοριών και στοχασμών για την φύση της εκπαίδευσης και της μάθησης σε έναν κόσμο που αλλάζει γρήγορα.**

Υπάρχουν πολλοί τρόποι για να απελευθερώσεις το δυναμικό των ανθρώπων που εκπαιδεύεις. Ο προγραμματισμένος χρόνος που καλούμε εκπαιδευτικό πρόγραμμα είναι μια καθαρή συμπυκνωμένη τέτοια ευκαιρία αλλά επειδή συνήθως ο χρόνος είναι περιορισμένος, απαιτείται ο εκπαιδευτής να είναι εξαιρετος σε ότι κάνει για να επιτύχει τον στόχο του.

Υπάρχουν στιγμές που θα πρέπει να δώσει το περιεχόμενο στους συμμετέχοντες και άλλες που θα πρέπει να το ανακαλύψουν. Υπάρχουν στιγμές που θα πρέπει να κρατήσει τον έλεγχο και άλλες που θα πρέπει να τον παραχωρήσει. **Συνεχώς, απαιτείται και θα πρέπει να επιδεικνύει μεγάλη αυτοπεποίθηση και δείγματα δημιουργικής σκέψης.**

Το εργαστήριο είναι σχεδιασμένο για να αυξήσει το ρεπερτόριο των εκπαιδευτών, τόσο των έμπειρων όσο των άπειρων αλλά εκπαιδευμένων, καθώς θα τους δοθεί η ευκαιρία να δοκιμάσουν και να πειραματιστούν σε μία ευρεία γκάμα πρακτικών που αφορούν την διαχείριση της αρνητικής ενέργειας, της αλλαγής στάσης των συμμετεχόντων και την δημιουργία θετικής ενέργειας που θα προκαλέσει περισσότερο ενδιαφέρον, ενθουσιασμό, διασκέδαση και αποτελεσματικότητα.

Οι τεχνικές του εργαστηρίου μπορούν να εφαρμοστούν σε μια μεγάλη ποικιλία περιβαλλόντων εκπαίδευσης. Είναι δυνατόν να εμπυχώσουν ανθρώπους σε κάθε είδους συναντήσεις. Σε οποιαδήποτε σειρά γεγονότων, που συνθέτουν ένα εκπαιδευτικό πρόγραμμα πάντα υπάρχει, μέσα στον ορίζοντα των εκπαιδευτικών στόχων, **χώρος για περισσότερο ενδιαφέρον, συμμετοχή, ενθουσιασμό, διασκέδαση και αποτελεσματικότητα.**

ΟΦΕΛΟΣ

Το Σύστημα ισορροπεί ανάμεσα στην παροχή γνώσεων και την πρακτική εξάσκηση. Η τεχνική που διδάσκεται σε κάθε ενότητα, είναι σχεδιασμένη σε μοντέλα, έτσι ώστε η επιθυμητή συμπεριφορά να είναι ορατή και μετρήσιμη.

Μετά την ολοκλήρωση του συστήματος οι συμμετέχοντες θα ξέρουν το γιατί και το πώς να:

- Σχεδιάζουν και να διεξάγουν προγράμματα που δίνουν πραγματικά αποτελέσματα, βγάζοντας το καλύτερο από τους συμμετέχοντες
- Να βελτιώσουν τις δεξιότητές σας σαν παρουσιαστές και διευκολυντές ομάδων, να είναι σε θέση να ακούν, να υποστηρίζουν και να εμπυχώνουν
- Να διεγείρουν δημιουργικές εμβυθύνσεις που να μπορούν να εφαρμόσουν σε μαθησιακές διαδικασίες με στόχο να διαχειριστούν την αρνητική ενέργεια και να δημιουργήσουν θετική ενέργεια.
- Να διευρύνουν το εύρος των θεμάτων που διεξάγουν κατανοώντας και εφαρμόζοντας αρχές από την ψυχολογία της μάθησης για να δημιουργήσουν περισσότερο ενδιαφέρον, ενθουσιασμό, διασκέδαση και αποτελεσματικότητα
- Να αυξήσουν και να εκπέμπουν την αυτοπεποίθησή τους και να αναπτύξουν την ικανότητά τους να χρησιμοποιήσουν τα δημιουργικά ταλέντα τους .

ΔΟΜΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

Ενότητα 1 (βασική) ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΘΕΤΙΚΗΣ ΕΝΕΡΓΕΙΑΣ Δυναμική της ομάδας Ανησυχία - Ενδιαφέρον Παράγοντες παρακίνησης Ενέργεια - Εμπύχωση	Ενότητα 3 (βασική) ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ ΑΡΝΗΤΙΚΗΣ ΕΝΕΡΓΕΙΑΣ Πηγές Αρνητικής Ενέργειας Αυτοέλεγχος - Mindfulness Διαχείριση Συγκρούσεων Αναπλασίωση - Reframing
Ενότητα 2 (βασική) TRAINER PRESENCE Αυτοπεποίθηση Η στιγμή – Η γέφυρα – Η Έκφραση – Το θεμέλιο	Ενότητα 4 (προαιρετική) STORYTELLING Επιλογή / Δημιουργία Ιστορίας με στόχο Δομή του Storytelling Αναπαράσταση ιστορίας
Ενότητα 5 (προαιρετική) OUTDOOR & INDOOR GAMES 20 Παιχνίδια και Μάθηση Ένταξη παιχνιδιών Tunneling - Debriefing Διαχείριση της δυναμικής του παιχνιδιού	Ενότητα 6 (προαιρετική) ACTIVE REVIEWING Βιωματική μάθηση – Ο κύκλος του Kolb Τα τέσσερα στάδια - 4E 48 Βιωματικές Τεχνικές Reviewing
Ενότητα 7 (προαιρετική) TREATRE BASED LEARNING Creative Role Playing Δημιουργικότητα - Αυτοσχεδιασμοί Forum Theatre	Ενότητα 8 (προαιρετική) ACTIVE ASSESSMENT Competence based models Αξιολόγηση / Πιστοποίηση δεξιοτήτων Αξιολόγηση διαστάσεων προσωπικότητας

ΛΕΠΤΟΜΕΡΕΙΕΣ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ

- ✿ Το σύστημα αποτελείται από 3 κύριες ενότητες συνολικής διάρκειας 18 ωρών και 5 προαιρετικές ανεξάρτητες ενότητες διάρκειας 12 ωρών έκαστη.
- ✿ Η διαδικασία εκπαίδευσης περιλαμβάνει παρουσίαση τεχνικών, ασκήσεις, και εφαρμογή με πραγματικές παρουσιάσεις και καταστάσεις στην αίθουσα που πρέπει να διαχειριστούν. Ο κάθε συμμετέχων έχει την δυνατότητα να διαπιστώσει τα λάθη του και με την εφαρμογή των τεχνικών να βλέπει την συνεχή βελτίωση του.
- ✿ Ο ιδανικός αριθμός των συμμετεχόντων είναι 12, ο μέγιστος 16